

# Kapitel 4: Generische Datentypen

- Generischer Stack als Beispiel
- Typparameter
- Generische Methoden
- Compilierung von generischen Typen: Type Erasure und Raw Types
- Generische Felder
- Generischer Stack mit Interface und Klassen
- Typbeschränkung und Comparable
- Wildcards (Platzhalter) und Subtyping

# Motivation: polymorpher Stack

- Gegeben ist der bekannte **int-Stack** als einfach verkettete Liste (top- und toString-Methode weggelassen).
- Ziel: **polymorpher (vielgestaltiger) Stack**.  
D.h. für unterschiedliche Elementtypen verwendbar. Also:
  - String-Stack
  - Complex-Stack
  - Double-Stack
  - etc.
- Ansätze:
  - polymorpher Stack über Vererbung
  - generischer Stack

```
public class LinkedStack {  
  
    public LinkedStack() {top = null;}  
  
    public boolean empty() {  
        return top == null;  
    }  
  
    public void push(int x) {  
        top = new Node(x, top);  
    }  
  
    public int pop() {  
        if (top == null)  
            throw new EmptyStackException();  
        int x = top.data;  
        top = top.next;  
        return x;  
    }  
  
    private static class Node {  
        int data;  
        Node next;  
        Node(int x, Node p) {  
            data = x;  
            next = p;  
        }  
    }  
  
    private Node top;  
}
```

# Polymorpher Stack über Vererbung (1)

- `Object` als Elementtyp
- Damit können Elemente beliebigen Typs abgespeichert werden.
- Kontrolle, dass nur Elemente des gewünschten Typs abgespeichert werden - z.B. String-Elemente - geschieht über **Programmierdisziplin**.
- **Ansatz daher fehleranfällig.** Fehler werden erst zur Laufzeit erkannt (schlecht!).
- Java-Historie: So wurden in Java polymorphe Datentypen realisiert, bevor generische Datentypen in Java 5.0 in 2004 eingeführt wurden.

```
public class LinkedStack {  
  
    public LinkedStack() {top = null;}  
  
    public boolean empty() {  
        return top == null;  
    }  
  
    public void push(Object x) {  
        top = new Node(x,top);  
    }  
  
    public Object pop() {  
        if (top == null)  
            throw new EmptyStackException();  
        Object x = top.data;  
        top = top.next;  
        return x;  
    }  
  
    private static class Node {  
        Object data;  
        Node next;  
        Node(Object x, Node p) {  
            data = x;  
            next = p;  
        }  
    }  
  
    private Node top;  
}
```

# Polymorpher Stack über Vererbung (2)

```
public class StackApplication {  
  
    public static void main(String[] args)  
  
        // strStack ist ein Stack fuer Strings  
        LinkedStack strStack = new LinkedStack();  
  
        strStack.push("eins");  
        strStack.push("zwei");  
        strStack.push("drei");  
        System.out.println(strStack);  
  
        String s = (String) strStack.pop();  
        System.out.println(s);  
  
        strStack.push(123);  
        s = (String) strStack.pop();  
  
    }  
}
```

Der Elementtyp für den Stack wird nur über Kommentar und Namensgebung festgelegt.

eins, zwei, drei

String-cast notwendig!

drei

OK. 123 ist ein Integer und damit vom Typ Object

Fehler erst zur Laufzeit!  
ClassCastException

# Generischer Stack (1)

- `class LinkedStack<T>` ist eine generische Klasse.  
Ebenso `class Node<T>`.
- `T` ist ein **formaler Typparameter** und steht für einen beliebigen Referenztyp wie z.B. `String`.
- Konvention für Typparameter ist ein großer Buchstabe:  
    T für Type,  
    E für Element Type,  
    K für Key Type,  
    V für Value Type, usw.
- Überall, wo vorher der Typ `LinkedStack` bzw. `Node` stand, steht jetzt `LinkedStack<T>` bzw. `Node<T>`.
- Es gibt auch **generische Interfaces**.  
Oberbegriff ist dann **generischer Typ**.

```
public class LinkedStack<T> {  
  
    public LinkedStack() {top = null;}  
  
    public boolean empty() {  
        return top == null;  
    }  
  
    public void push(T x) {  
        top = new Node<T>(x, top);  
    }  
  
    public T pop() {  
        if (top == null)  
            throw new EmptyStackException();  
        T x = top.data;  
        top = top.next;  
        return x;  
    }  
  
    private static class Node<T> {  
        T data;  
        Node<T> next;  
        Node(T x, Node<T> p) {  
            data = x;  
            next = p;  
        }  
    }  
  
    private Node<T> top;  
}
```

# Generischer Stack (2)

- String ist nun **aktueller Typparameter** und wird eingesetzt für den formalen Typparameter T im generischen Typ `LinkedList<T>`
- `LinkedList<String>` wird auch **parameterisierter Typ** oder auch **Instanziierung** des generischen Typs `LinkedList<T>` genannt.

```
public class StackApplication {  
    public static void main(String[] args)  
  
        LinkedList<String> strStack  
            = new LinkedList<String>();  
  
        strStack.push("eins");  
        strStack.push("zwei");  
        strStack.push("drei");  
        System.out.println(strStack);  
  
        String s = strStack.pop();  
        System.out.println(s);  
  
        // strStack.push(123);  
    }  
}
```

Instanziierung von  
`LinkedList<T>`.

eins, zwei, drei

Kein cast notwendig!

drei

Fehler bereits zur  
Compilierungszeit!

# Anmerkungen (1)

- Analogie: generischer Typ entspricht einer Methoden-Definition;  
parameterisierter Typ entspricht einem Methoden-Aufruf.

```
public class LinkedStack<T> {  
  
    public void push(T x) {  
        top = new Node<T>(x, top);  
    }  
  
    // ...  
  
    private static class Node<T> {  
        T data;  
        Node<T> next;  
        Node(T x, Node<T> p) {  
            data = x;  
            next = p;  
        }  
    }  
  
    private Node<T> top;  
  
    public static void main(String[] args) {  
        LinkedStack<String> strStack  
            = new LinkedStack<String>();  
        // ...  
    }  
}
```

```
public class A {  
  
    public void f(int x) {  
        g(x);  
    }  
  
    public void g(int x) {  
        // ...  
    }  
  
    public static void main(...) {  
        f(12);  
    }  
}
```

# Anmerkungen (2)

---

- In der Java-Version 7.0 wurde der **Diamond-Operator** `<>` eingeführt.
- Bei einem Konstruktoraufbau für eine parameterisierte Klasse muss die Typinformation nicht angegeben werden.  
Die Information leitet der Compiler durch Typinferenz ab.
- Beispiel:

statt

```
Stack<String> strStack =  
    new LinkedStack<String>();  
  
Map<String, List<String>> dictionary =  
    new TreeMap<String, List<String>>();
```

kürzer

```
Stack<String> strStack =  
    new LinkedStack<>();  
  
Map<String, List<String>> dictionary =  
    new TreeMap<>();
```



# Anmerkungen (3)

- Bei einem generischen Typ ist der Typparameter nur für die aktuelle Typdefinition gültig und könnte auch umbenannt werden.
- Geschachtelte generische Typen (z.B. Node<T>) können den Typparameter überlagern.

```
public class LinkedStack<T> {  
  
    public void push(T x) {  
        top = new Node<T>(x, top);  
    }  
  
    // ...  
  
    private static class Node<T> {  
        T data;  
        Node<T> next;  
        Node(T x, Node<T> p) {  
            data = x;  
            next = p;  
        }  
    }  
  
    private Node<T> top;  
}
```



```
public class LinkedStack<T> {  
  
    public void push(T x) {  
        top = new Node<T>(x, top);  
    }  
  
    // ...  
  
    private static class Node<XYZ> {  
        XYZ data;  
        Node<XYZ> next;  
        Node(XYZ x, Node<XYZ> p) {  
            data = x;  
            next = p;  
        }  
    }  
  
    private Node<T> top;  
}
```

- Linke Schreibweise (mit gleichbenannten Typvariablen) ist jedoch üblicher.

# Kapitel 4: Generische Datentypen

- Generischer Stack als Beispiel
- **Typparameter**
- Generische Methoden
- Compilierung von generischen Typen: Type Erasure und Raw Types
- Generische Felder
- Generischer Stack mit Interface und Klassen
- Typbeschränkung und Comparable
- Wildcards (Platzhalter) und Subtyping

# Nur Referenztypen als Typparameter

---

Basisdatentypen sind als Typparameter **nicht erlaubt**:

```
LinkedList<int> intStack = new LinkedList<>();
```

Hüllklassen sind **erlaubt**:

```
LinkedList<Integer> intStack = new LinkedList<>();
```

**Integer** eine Hüllkasse  
(Wrapper-Klasse) ist für int.

# Hüll-Klassen (Wrapper-Klassen)

---

- Es gibt zu jedem primitiven Datentyp eine entsprechende Hüllklasse, die einen primitiven Datenwert einfach in eine Klasse einhüllt.
- Hüll-Klassen: `Byte`, `Double`, `Float`, `Integer`, `Long`, `Short` (und weitere).
- Alle Hüllklassen haben die gemeinsame abstrakte Oberklasse `Number`.

```
LinkedStack<Integer> intStack = new LinkedStack<>();  
LinkedStack<Double> doubleStack = new LinkedStack<>();
```

# Boxing bei Hüll-Klassen

---

- Zum **Einpacken (Boxing)** von Datenwerten in entsprechende Hüll-Objekte gibt es **statische valueOf()-Methoden**.
- Die valueOf()-Methode ist eine statische Fabrikmethode, die auch bereits vorkonstruierte Objekte zurückliefern kann (**Cache-Mechanismus**). Integer.valueOf() macht dies für den Wertebereich -128 bis +127.

```
Integer x = Integer.valueOf(12);
```

- Also Vorsicht:

```
Integer k1 = Integer.valueOf(10);  
Integer k2 = Integer.valueOf(10);  
System.out.println(k1 == k2);      // true  
System.out.println(k1.equals(k2)); // true
```

```
Integer g1 = Integer.valueOf(1000);  
Integer g2 = Integer.valueOf(1000);  
System.out.println(g1 == g2);      // false  
System.out.println(g1.equals(g2)); // true
```

- Prinzipiell equals verwenden!

# Unboxing bei Hüll-Klassen

---

- Zum **Auspacken (Unboxing)** gibt es entsprechende xxxValue()-Methoden.

```
Integer x = Integer.valueOf(12);  
int i = x.intValue();
```

# Autoboxing und Autounboxing

---

- Das lästige Ein- und Auspacken kann auch vom Java-Compiler übernommen werden (**Auto-Boxing** und **Auto-Unboxing**):

```
Integer x = 12;
```

statt

```
Integer x = Integer.valueOf(12);
```

```
int i = x;
```

statt

```
int i = x.intValue();
```

- Damit lässt sich ein Integer-Stack sehr angenehm verwenden:

```
Stack<Integer> intStack = new LinkedStack<>();  
intStack.push(1);  
intStack.push(2);  
int i = intStack.pop();
```

# Generische Typen mit Elementgleichheit (1)

---

- In einem generischen Typ kann der Typparameter nur durch einen Referenztyp – wie z.B. Integer, String, Circle, etc. – instantiiert werden.
- Dabei ist zu beachten, dass die Operationen `x == y` und `x != y` auf Referenzen und nicht auf Wertebene stattfinden.
- Damit ein Vergleich auf Wertebene durchgeführt wird, muss stattdessen die Methode `equals` verwendet werden.
- Jedoch muss `equals` für den instantiierten Typ geeignet überschrieben sein bzw. werden. Sonst würde die Methode `Object.equals()` benutzt werden, die nur einen Referenzvergleich durchführen würde.



# Generische Typen mit Elementgleichheit (2)

- Beispiel: linear verkettete Liste

```
public class LinkedList<T> {  
  
    // ...  
  
    public void add(T x) {...}  
  
    public boolean hasElement(T x) {  
        for (Node<T> p = head; p != null; p = p.next)  
            if (p.data.equals(x)) // statt p.data == x  
                return true;  
        return false;  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        LinkedList<Integer> list = new LinkedList<>();  
        list.add(500);  
        list.add(100);  
        list.add(300);  
        System.out.println(list.hasElement(300)); // true  
        System.out.println(list.hasElement(200)); // false  
    }  
}
```

hasElement prüft, ob x in der linear verketteten Liste vorkommt.

Für Integer ist equals geeignet überschrieben.

# Generische Typen mit Elementgleichheit (3)

- Beispiel: linear verkettete Liste mit Circle-Elementen

```
public class Circle{
    private double radius;
    public Circle(double r) {radius = r;}

    @Override public boolean equals(Object o) {
        if (this == o)
            return true;
        if (!(o instanceof Circle))
            return false;
        Circle c = (Circle) o;
        return radius == c.radius;
    }

    public static void main(String[] args) {
        LinkedList<Circle> circleList = new LinkedList<>();
        circleList.add(new Circle(5));
        circleList.add(new Circle(1));
        circleList.add(new Circle(3));
        System.out.println(circleList.hasElement(new Circle(3)));    // true
        System.out.println(circleList.hasElement(new Circle(2)));    // false
    }
}
```

Für Circle wird equals  
geeignet überladen

# Kapitel 4: Generische Datentypen


- Generischer Stack als Beispiel
- Typparameter
- **Generische Methoden**
- Compilierung von generischen Typen: Type Erasure und Raw Types
- Generische Felder
- Generischer Stack mit Interface und Klassen
- Typbeschränkung und Comparable
- Wildcards (Platzhalter) und Subtyping

# Generische Methoden

- Eine Methode lässt sich ebenfalls generisch definieren, indem ähnlich wie bei Typen ein Typparameter <T> (direkt vor der Methoden-Signatur) eingeführt wird.
- Der Aufruf einer generischen Methode ist wie bei einer nicht-generischen Methode.

```
public static boolean hasElement(int x, int[] a) {  
    for (int i = 0; i < a.length; i++)  
        if (x == a[i])  
            return true;  
    return false;  
}
```

```
public static <T> boolean hasElement(T x, T[] a) {  
    for (int i = 0; i < a.length; i++)  
        if (x.equals(a[i]))  
            return true;  
    return false;  
}  
  
public static void main(String[] args) {  
    Double[] a = {5.1, 3.2, 1.1, 7.3, 6.0, 4.0, 8.1};  
    System.out.println(hasElement(2.0, a));  
}
```



Überführung  
in eine  
generische  
Methode

# Typinferenz

- Java ermittelt den speziellsten Typ (bezogen auf die Typhierarchie), so dass der Aufruf der statischen Methode korrekt ist.

```
public static <T> boolean hasElement(T x, T[] a) {  
    for (int i = 0; i < a.length; i++)  
        if (x.equals(a[i]))  
            return true;  
    return false;  
}
```

```
public static void main(String[] args) {  
    Object[] a = {1213, "abc", 12.34};  
    System.out.println(hasElement("abc", a));  
}
```

Durch Typinferenz:  
T = Object

```
public static void main(String[] args) {  
    Integer[] a = {1, 2, 3};  
    System.out.println(hasElement("abc", a));  
}
```

Durch Typinferenz:  
T = Object

# Kapitel 4: Generische Datentypen

- Generischer Stack als Beispiel
- Typparameter
- Generische Methoden
- Compilierung von generischen Typen: Type Erasure und Raw Types
- Generische Felder
- Generischer Stack mit Interface und Klassen
- Typbeschränkung und Comparable
- Wildcards (Platzhalter) und Subtyping

# Type Erasure

- Bei der Compilierung von generischen Typen wird `<...>` weggelassen und der Typparameter durch `Object` (bzw. erste Typschranke) ersetzt (**type erasure**).
- Der durch type erasure entstandene Typ wird **raw type** genannt.
- Beim Holen von Daten aus dem raw type werden **casts** eingebaut.

```
public class LinkedList<T> {  
  
    public void push(T x) {  
        top = new Node<T>(x,top);  
    }  
  
    private static class Node<T> {  
        T data;  
        Node<T> next;  
        Node(T x, Node<T> p) {...}  
    }  
    // ...  
  
    static void main() {  
        LinkedList<String> strStack =  
            new LinkedList<String>();  
        strStack.push("abc");  
        String s = strStack.pop();  
    }  
}
```

type  
erasure →

```
public class LinkedList {  
  
    public void push(Object x) {  
        top = new Node(x,top);  
    }  
  
    private static class Node {  
        Object data;  
        Node next;  
        Node(Object x, Node p) {...}  
    }  
    // ...  
  
    static void main() {  
        LinkedList strStack =  
            new LinkedList();  
        strStack.push("abc");  
        String s =  
            (String) strStack.pop();  
    }  
}
```

raw types

Cast beim Holen  
von Daten

# Vorsicht mit Raw Types!

- Wird in einem Programm ein generischer Typ definiert, dann kann auch sein Raw Type im Programm verwendet werden.
- Jedoch wird vom Compiler keine Typsicherheit mehr gewährleistet.
- Daher sollten **Raw Types** (bis auf ganz wenige Ausnahmen) **vermieden** werden!

```
public class LinkedStack<T> {  
  
    // ...  
  
    public static void main() {  
        LinkedStack strStack = new LinkedStack();  
        strStack.push(123);  
        String s = (String) strStack.pop();  
    }  
}
```

Generischer Typ

Raw Type

ClassCastException zur Laufzeit!



# Besonderheit der Type-Erasure-Technik

---

- Type-Erasure-Technik bewirkt:
  - Jede generische Klasse wird in genau eine Klasse in Byte-Code übersetzt.
  - Das ist unabhängig davon, wie oft verschiedene Instantiierungen einer generischen Klasse im Programm vorkommen.
- Anderes Konzept bei C++
  - Jede Instantiierung einer generischen Klasse (in C++ template class genannt) wird in eine eigene Klasse übersetzt.
  - D.h. `Stack<String>` und `Stack<Integer>` ergeben zwei getrennte Klasse.
  - Es wird dadurch mehr Code erzeugt, der aber in der Regel effizienter ist.

# Kapitel 4: Generische Datentypen

- Generischer Stack als Beispiel
- Typparameter
- Generische Methoden
- Compilierung von generischen Typen: Type Erasure und Raw Types
- **Generische Felder**
- Generischer Stack mit Interface und Klassen
- Typbeschränkung und Comparable
- Wildcards (Platzhalter) und Subtyping

# Erzeugung generischer Felder sind nicht erlaubt!

---

```
public class ArrayStack<T> {  
    private static final int n = 16;  
    private int size;  
    private T[] data;  
    public ArrayStack() {  
        size = 0;  
        data = new T[n]; // nicht erlaubt!  
    }  
    // ...  
}
```

- Hierfür verantwortlich sind **zwei Eigenschaften** von Java, die bei generischen Feldern nicht gleichzeitig erfüllt werden können:
  - Felder sind **reifiziert** (sprich re – ifiziert), d.h. Felder kennen zur Laufzeit ihren Elementtyp
  - **Type-Erasure-Technik**

# Reifikation

- Reifikation (Vergegenständlichung):  
Typinformationen stehen zur Laufzeit zur Verfügung.
- D.h. Felder kennen zur Laufzeit ihren Elementtyp.
- Damit lassen sich Typfehler zur Laufzeit erkennen  
(dynamische Typprüfung).

```
Object[] arr = new Integer[10];  
arr[0] = "Hallo";
```

Zuweisung ist OK,  
da Felder kovariant.

**ArrayStoreException zur  
Laufzeit!**  
Feld arr kennt zur Laufzeit  
aufgrund der Reifikation  
seinen Elementtyp Integer.

# Reifikation und Type-Erasure-Technik vertragen sich nicht!

```
public class ArrayStack<T> {  
    private int size;  
    private T[] data;  
  
    public ArrayStack() {  
        size = 0;  
        data = new T[16]; // nicht erlaubt!  
    }  
    // ...  
}
```

Stack<String> strStack = new Stack<>();

```
public class ArrayStack {  
    private int size;  
    private Object[] data;  
  
    public ArrayStack() {  
        size = 0;  
        data = new Object[16];  
    }  
    // ...  
}
```

Stack strStack = new Stack();



- Durch Type-Erasure geht die Information verloren, dass das Feld data zur Laufzeit eigentlich ein String-Feld sein müsste.
- Es könnten daher in data fälschlicherweise Nicht-String-Objekte abgespeichert werden.

# Etwas unschöne und auch unsichere Lösung mit Object-Feldern

---

- Erzeuge Object-Feld mit Typ-Cast von Object[ ] nach T[ ]
- Unterdrücke Compiler-Warnung „unchecked cast“ mit `@SuppressWarnings("unchecked")`

```
public class ArrayStack<T> {  
  
    private static final int n = 16;  
    private int size;  
    private T[] data;  
  
    @SuppressWarnings("unchecked")  
    public ArrayStack() {  
        size = 0;  
        data = (T[]) new Object[n];  
    }  
    // ...  
}
```

# Lösung mit Object-Feldern ist unsicher!

- Trick mit Object-Feld nur sparsam verwenden, da Typsicherheit vom Compiler nicht garantiert wird.
- Der Programmierer ist stattdessen verantwortlich für Typsicherheit. Insbesondere sollte das Object-Feld nicht nach außen zugänglich sein.

```
public class Stack<T> {  
    private int size;  
    private T[] data;  
  
    @SuppressWarnings("unchecked")  
    public Stack() {  
        size = 0;  
        data = (T[]) new Object[16];  
    }  
  
    public boolean empty() { return size == 0;}  
    public void push(T x) {data[size++] = x;}  
    public T pop() {return size == 0 ? null : data[--size];}  
  
    T[] get() {return data;}  
}
```

## Unsicheres Programm!

```
public static void main(String[] args) {  
    Stack<Integer> s = new Stack<>();  
    s.push(1);  
    s.push(2);  
  
    Object[] oArr = s.get(); // Felder kovariant  
    oArr[0] = "abc"; // Kein Array Store Exception!  
  
    while(!s.empty()) {  
        Integer x = s.pop(); // class cast exception  
        System.out.println(x);  
    }  
}
```

# Weiterer Tipp: Feld mit Raw Type in Betracht ziehen

---

- Wird ein generisches Feld mit einem **parametrisierten Elementtyp** benötigt, dann muss der entsprechende **Raw Type** verwendet werden.

```
class Pair<T> {  
    T first;  
    T second;  
}
```

Raw Type von Pair<T>

```
Pair<T>[ ] arrayOfPairs = new Pair[10];
```

- Im Vergleich:

```
T[ ] array = (T[ ]) new Object[10];
```



# Kapitel 4: Generische Datentypen

- Generischer Stack als Beispiel
- Typparameter
- Generische Methoden
- Compilierung von generischen Typen: Type Erasure und Raw Types
- Generische Felder
- **Generischer Stack mit Interface und Klassen**
- Typbeschränkung und Comparable
- Wildcards (Platzhalter) und Subtyping

# Generischer Keller – mit Interface und Klassen (1)

---

```
public interface Stack<T> {  
    public void push(T n);  
    public T pop();  
    public T top();  
    public boolean empty();  
}
```

```
public class ArrayStack<T>  
implements Stack<T> {  
  
    private static final int N = 16;  
    private int size;  
    private T[] data;  
  
    @SuppressWarnings("unchecked")  
    public ArrayStack() {  
        size = 0;  
        data = (T[]) new Object[N];  
    }  
  
    public boolean empty() {  
        return size == 0;  
    }  
    // ...  
}
```

```
public class LinkedStack<T>  
implements Stack<T> {  
  
    // wie zuvor  
}
```

# Generischer Keller – mit Interface und Klassen (2)

```
public class ArrayStack<T> implements Stack<T> {  
    // ...  
  
    public void push(T x) {  
        if (data.length == size)  
            data = Arrays.copyOf(data, 2*size);  
        data[size++] = x;  
    }  
  
    public T top() {  
        if (size == 0) throw new EmptyStackException();  
        return data[size-1];  
    }  
  
    public T pop() {  
        if (size == 0) throw new EmptyStackException();  
        T x = data[--size];  
        data[size] = null;  
        return x;  
    }  
}
```

Referenz wird nicht mehr benötigt.  
Daher auf null setzen.

# Generischer Keller – mit Interface und Klassen (3)

---

```
public class StackApplication {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Scanner in = new Scanner(System.in);  
        int d = in.nextInt();  
  
        Stack<Double> s;  
  
        if (d == 0) {  
            s = new ArrayStack<>();  
        }  
        else {  
            s = new LinkedStack<>();  
        }  
  
        s.push(3.1);  
        s.push(2.3);  
        s.push(1.7);  
  
        System.out.println(s);  
    }  
}
```

# Kapitel 4: Generische Datentypen

- Generischer Stack als Beispiel
- Typparameter
- Generische Methoden
- Compilierung von generischen Typen: Type Erasure und Raw Types
- Generische Felder
- Generischer Stack mit Interface und Klassen
- **Typbeschränkung und Comparable**
- Wildcards (Platzhalter) und Subtyping

# Motivation: generische Minimumsfunktion

---

- Es soll eine Methode zum Berechnen des Minimums eines int-Feldes in eine generische Methode überführt werden.

```
public static int min(int[] a) {  
    int min = a[0];  
    for (int i = 1; i < a.length; i++)  
        if (a[i] < min)  
            min = a[i];  
    return min;  
}
```

- Der Ausdruck `a[i] < min` ist nur für primitive Typen erlaubt.
- Durch welchen Methodenaufruf soll also `a[i] < min` in einer generischen Methode ersetzt werden?
- Wie wird gewährleistet, dass der instantiierte Typ auch tatsächlich eine geeignete Methode anbietet?

# Typbeschränkung

- Durch

`<T extends Type>`

wird erzwungen, dass für T nur Subtypen von *Type* eingesetzt werden dürfen.

- Beispiel:

```
public class NumberStack<T extends Number> {  
    ...  
}  
  
public static void main(...) {  
    NumberStack<Integer> ns = new NumberStack<>();  
    NumberStack<String> strs = new NumberStack<>();  
}
```

OK!  
Integer ist Subtyp von Number.

Nicht OK!  
Würde Compiler verbieten, da String  
kein Subtyp von Number ist.

# Typbeschränkung mit Interface Comparable<T>

- Mit Hilfe des Interface `java.lang.Comparable` kann erzwungen werden, dass `T` eine Vergleichsoperation `compareTo` anbietet.

```
public interface Comparable<T> {  
    int compareTo(T o);  
}
```

```
public static <T extends Comparable<T>> T min(T[] a) {  
    T min = a[0];  
    for (int i = 1; i < a.length; i++)  
        if (a[i].compareTo(min) < 0) // a[i] kleiner als min  
            min = a[i];  
    return min;  
}
```

- Die Spezifikation für `Comparable` in der Java API ist einzuhalten:

`x.compareTo(y)` →  $\begin{cases} \text{eine negative Zahl, falls } x \text{ kleiner als } y \\ 0, \text{ falls } x \text{ gleich } y \\ \text{eine positive Zahl, falls } x \text{ größer als } y \end{cases}$

- Empfehlenswert: `x.compareTo(y) == 0` und `x.equals(y)` liefern denselben Wert.



# Verwendung der generischen Minimumsfunktion (1)

---

- Viele Klassen in der Java-API implementieren bereits das Interface Comparable: Integer, Double, String, ...
- Diese Klassen können daher bei der Minimumsfunktion eingesetzt werden.

```
public static void main(String[] args) {  
  
    Integer[] a = {5, 1, 7, 3};  
    System.out.println(min(a));  
  
    String[] sf = {"fuenf", "eins", "zwei", "drei"};  
    System.out.println(min(sf));  
  
}
```

1

drei

# Verwendung der generischen Minimumsfunktion (2)

- Damit beispielsweise ein Feld mit Circle-Objekten mit der generischen Minimumsfunktion bearbeitet werden kann, muss die Klasse Circle das Interface Comparable implementieren.

```
class Circle implements Comparable<Circle> {  
    private double radius;  
    public Circle(double r) {radius = r;}  
    // ...  
    public int compareTo(Circle c) {  
        if (this.radius < c.radius)  
            return -1;  
        else if (this.radius == c.radius)  
            return 0;  
        return +1;  
    }  
}
```

```
public static void main(String[] args) {  
  
    Circle[] cArr = {new Circle(5), new Circle(1), new Circle(3)};  
    System.out.println(min(cArr).getRadius());  
}
```

1

# Interface Comparable<T> in der Java API

## interface Comparable<T>

This interface imposes a **total ordering** on the objects of each class that implements it. This ordering is referred to as the class's **natural ordering**, and the class's `compareTo` method is referred to as its natural comparison method.

It is strongly recommended (though not required) that natural orderings be **consistent with equals**.

Eine Relation  $\leq$  ist eine **totale Ordnung** (lineare Ordnung), falls  $\leq$  **reflexiv**, **transitiv**, **antisymmetrisch** und **total** ist.

## int compareTo(T o)

- (1) Returns a negative integer, zero, or a positive integer as this object is less than, equal to, or greater than the specified object.
- (2) The implementor must ensure  $\text{sgn}(x.\text{compareTo}(y)) == -\text{sgn}(y.\text{compareTo}(x))$  for all  $x$  and  $y$ .
- (3) The implementor must also ensure that the relation is transitive:  $(x.\text{compareTo}(y) > 0 \ \&\& \ y.\text{compareTo}(z) > 0)$  implies  $x.\text{compareTo}(z) > 0$ .
- (4) Finally, the implementor must ensure that  $x.\text{compareTo}(y) == 0$  implies that  $\text{sgn}(x.\text{compareTo}(z)) == \text{sgn}(y.\text{compareTo}(z))$ , for all  $z$ .
- (5) It is strongly recommended, but not strictly required that  $(x.\text{compareTo}(y) == 0) == (x.\text{equals}(y))$ . Generally speaking, any class that implements the Comparable interface and violates this condition should clearly indicate this fact. The recommended language is "Note: this class has a natural ordering that is inconsistent with equals."

Aus der Definition von `compareTo` ergibt sich die **natürliche Ordnung**:

$$x \leq y \text{ gdw. } x.\text{compareTo}(y) \leq 0$$

(1) – (4) erzwingen, dass die natürliche Ordnung auch eine totale Ordnung ist.

Siehe auch *Item 14* in J. Bloch, *Effective Java*.

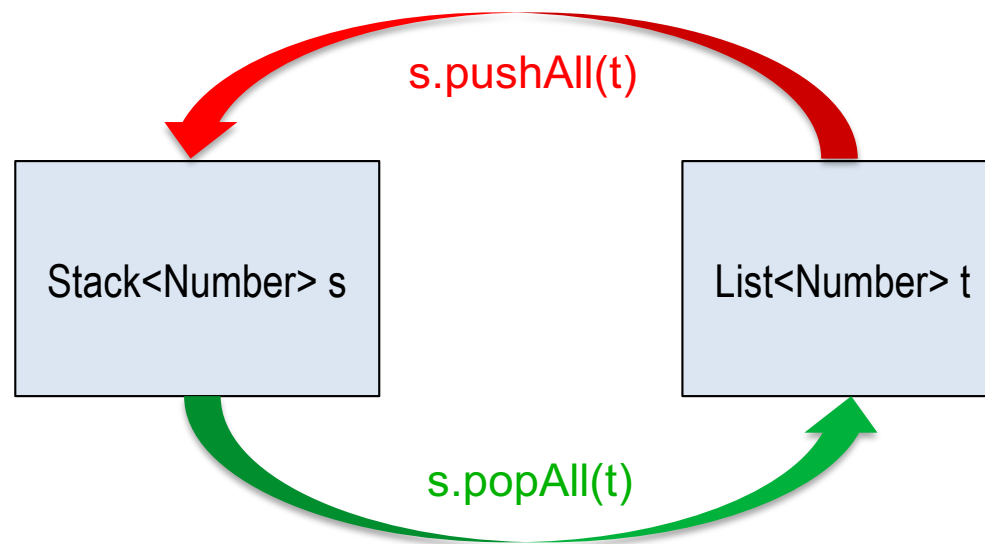
# Kapitel 4: Generische Datentypen

- Generischer Stack als Beispiel
- Typparameter
- Generische Methoden
- Compilierung von generischen Typen: Type Erasure und Raw Types
- Generische Felder
- Generischer Stack mit Interface und Klassen
- Typbeschränkung und Comparable
- Wildcards (Platzhalter) und Subtyping

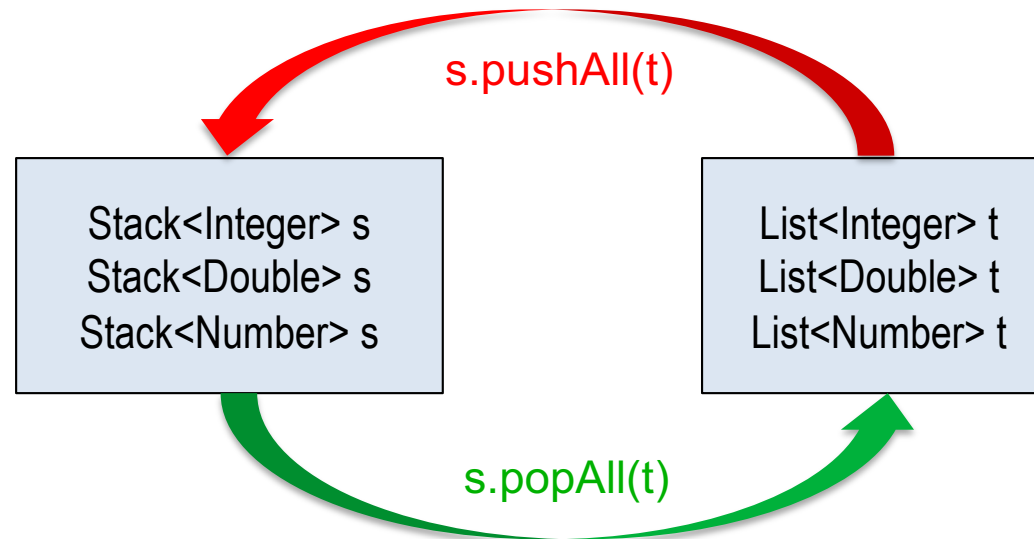
# Motivation: folgende Problemstellung

---

- Betrachte Operationen mit parameterisierten Container als Parameter;  
z.B. Number-Liste.
- **s.pushAll(t):**  
Einfügen aller Elemente aus der Liste t in den Stack s.  
**t ist Eingabe-Parameter.**
- **s.popAll(t):**  
Entfernen aller Elemente aus dem Stack s und Abspeichern in die Liste t.  
**t ist Ausgabe-Parameter.**



# Wünschenswert: möglichst viel Flexibilität bei voller Typsicherheit

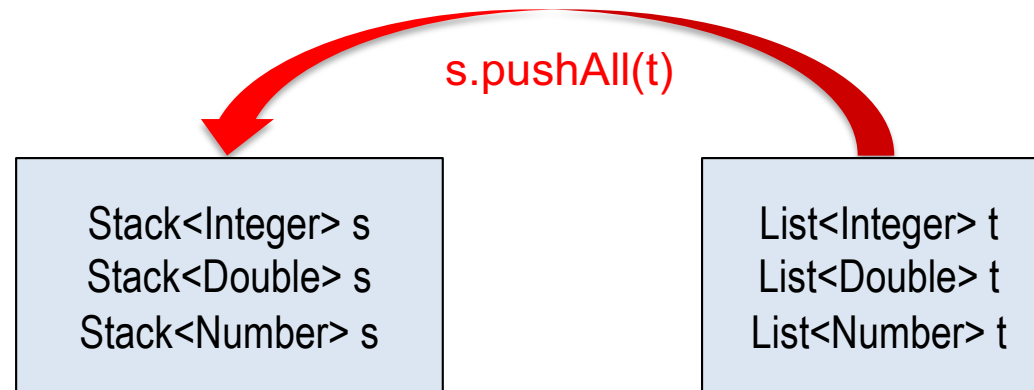


	List<Integer> t	List<Double> t	List<Number> t
Stack<Integer> s			
Stack<Double> s			
Stack<Number> s			

+ zulässig bei pushAll  
- nicht zulässig bei pushAll

+ zulässig bei popAll  
- nicht zulässig bei popAll

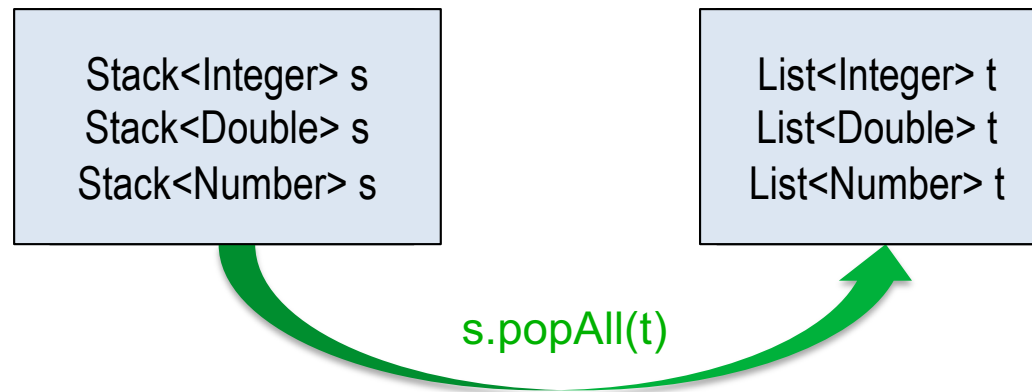
# Wünschenswert: möglichst viel Flexibilität bei voller Typsicherheit



	List<Integer> t	List<Double> t	List<Number> t
Stack<Integer> s	+	-	-
Stack<Double> s	-	+	-
Stack<Number> s	+	+	+

- + zulässig bei pushAll
- nicht zulässig bei pushAll

# Wünschenswert: möglichst viel Flexibilität bei voller Typsicherheit

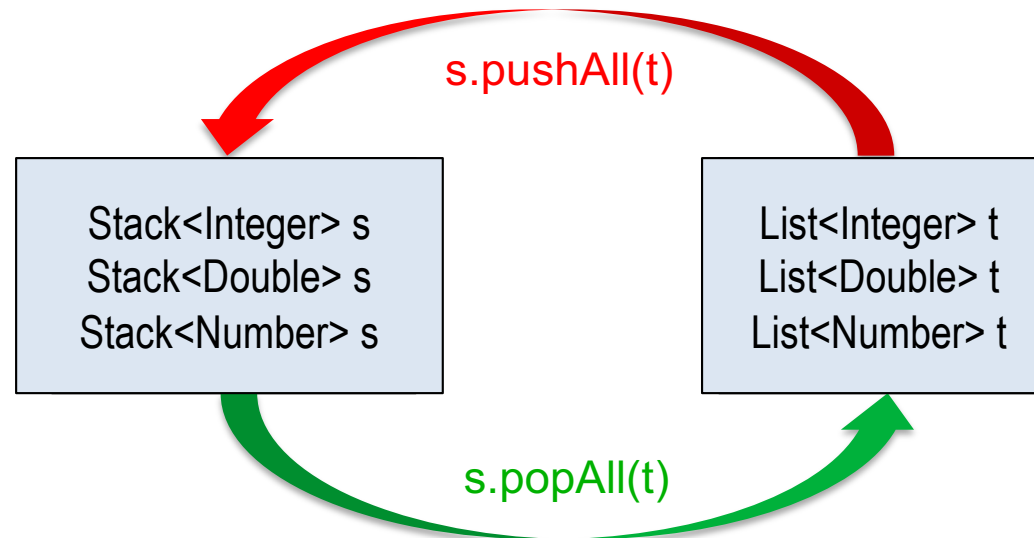


	List<Integer> t	List<Double> t	List<Number> t
Stack<Integer> s	+	-	+
Stack<Double> s	-	+	+
Stack<Number> s	-	-	+

+ zulässig bei popAll  
- nicht zulässig bei popAll



# Wünschenswert: möglichst viel Flexibilität bei voller Typsicherheit



	List<Integer> t		List<Double> t		List<Number> t	
Stack<Integer> s	+	+	-	-	-	+
Stack<Double> s	-	-	+	+	-	+
Stack<Number> s	+	-	+	-	+	+

+ zulässig bei pushAll  
- nicht zulässig bei pushAll

+ zulässig bei popAll  
- nicht zulässig bei popAll

# Felder als Transportcontainer: unflexibel und unsicher

```
public class Stack<T> {
    public void push(T x) {...}
    public T pop() {...}
    public boolean isEmpty() {...}
    public int size() {...}
    // ...

    public void pushAll(T[] t) {
        for (T x : t)
            push(x);
    }

    public void popAll(T[] t) {
        int i = 0;
        while (!isEmpty())
            t[i++] = pop();
    }

    public static void main(...) {
        Stack<Number> s = new Stack();
        Number[] t = new Number[...];

        s.pushAll(t);
        s.popAll(t);
    }
}
```

- Wegen der Kovarianz von Feldern funktioniert **pushAll** wie gewünscht.
- Dagegen ist **popAll** unsicher und unflexibel.

☐ unflexibel

☒ unsicher

	Integer[] t		Double[] t		Number[] t
Stack<Integer> s	+	+	-	-	- <input type="radio"/>
Stack<Double> s	-	-	+	+	- <input type="radio"/>
Stack<Number> s	+	<input checked="" type="radio"/>	+	<input checked="" type="radio"/>	+

# Felder als Transportcontainer: Beispiele

```
public static void main(String[] args) {
```

```
    Stack<Number> s = new Stack<>();
```

```
    Integer[] intArr = {1, 3, 5};  
    s.pushAll(intArr);
```

Number-Stack

```
    Double[] dbArr = {1.5, 3.2, 3.1};  
    s.pushAll(dbArr);
```

```
    Number[] nbArr = {7, 7.5, 8};  
    s.pushAll(nbArr);
```

```
    System.out.println(s);
```

8, 7.5, 7, 3.1, 3.2, 1.5, 5, 3, 1

```
    intArr = new Integer[s.size()];  
    // s.popAll(intArr);
```

Laufzeitfehler: ArrayStoreException

```
    nbArr = new Number[s.size()];  
    s.popAll(nbArr);
```

```
    System.out.println(java.util.Arrays.toString(nbArr));
```

```
}
```

8, 7.5, 7, 3.1, 3.2, 1.5, 5, 3, 1

## (Ohne wildcards) parameterisierte Listen als Transportcontainer: Sicher aber unflexibel

```
public class Stack<T> {  
    // ...  
    public void pushAll(List<T> list) {  
        for (T x : list)  
            push(x);  
    }  
  
    public void popAll(List<T> list) {  
        while (!isEmpty())  
            list.add(pop());  
    }  
  
    public static void main(...) {  
        Stack<Number> s = new Stack<>();  
        List<Number> l = new LinkedList<>();  
        l.add(1); l.add(3.1); l.add(5);  
        s.pushAll(l);  
        s.popAll(l);  
    }  
}
```

- (ohne wildcards) parameterisierte Typen sind **invariant**.
- Obwohl z.B. Integer ein Subtyp von Number ist, ist List<Integer> kein Subtyp von List<Number> und umgekehrt.

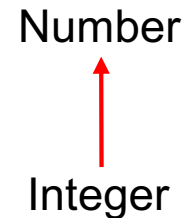
○ unflexibel

	List<Integer> t		List<Double> t		List<Number> t	
Stack<Integer> s	+	+	-	-	-	○-
Stack<Double> s	-	-	+	+	-	○-
Stack<Number> s	○-	-	○-	-	+	+

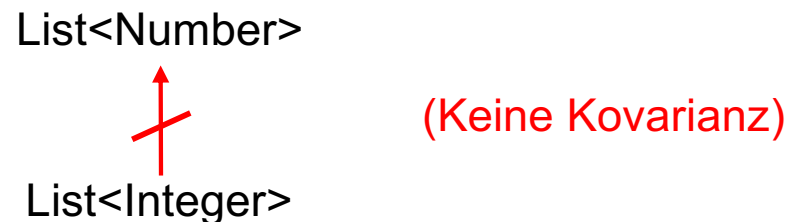
# (Ohne wildcards) parameterisierte Listen sind invariant

---

- Zwar gilt:



- Jedoch keine Subtyp-Beziehungen zwischen `List<Number>` und `List<Integer>`



# Parameterisierte Listen mit extends- und super-wildcards

---

- `List<? extends A>`

bedeutet `List<X>`, wobei `X` irgendein **Subtyp** von `A` ist.  
„Liste für irgendein Subtyp (Untertyp) von `A`“

- `List<? super A>`

bedeutet `List<X>`, wobei `X` irgendein **Supertyp** von `A` ist.  
„Liste für irgendein Supertyp (Obertyp) von `A`“

- `?` wird auch **wildcard (Platzhalter)** genannt.

# Parameterisierte Listen mit extends-Wildcards sind kovariant

---

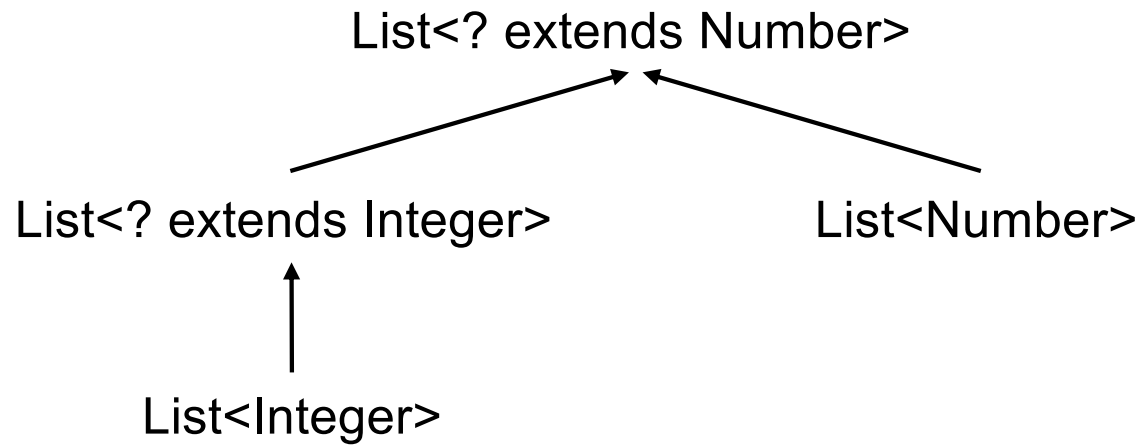
(1) Falls  $\begin{array}{c} B \\ \uparrow \\ A \end{array}$  dann  $\begin{array}{c} \text{List}<? \text{ extends } B> \\ \uparrow \qquad \qquad \uparrow \\ \text{List}<? \text{ extends } A> \end{array}$  Kovarianz

(2) Für jeden Typ  $A$ :  $\begin{array}{c} \text{List}<? \text{ extends } A> \\ \uparrow \\ \text{List}<A> \end{array}$

(3)  $\text{List}<?>$  steht für  $\text{List}<? \text{ extends Object}>$

# Beispiel

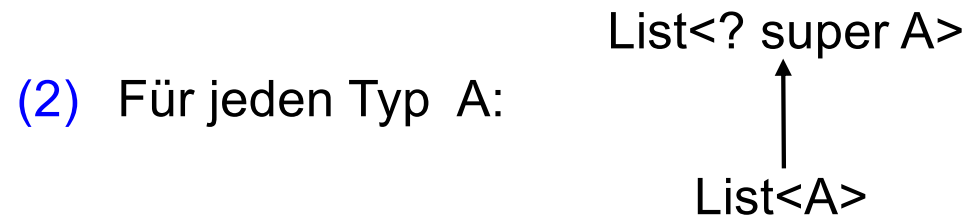
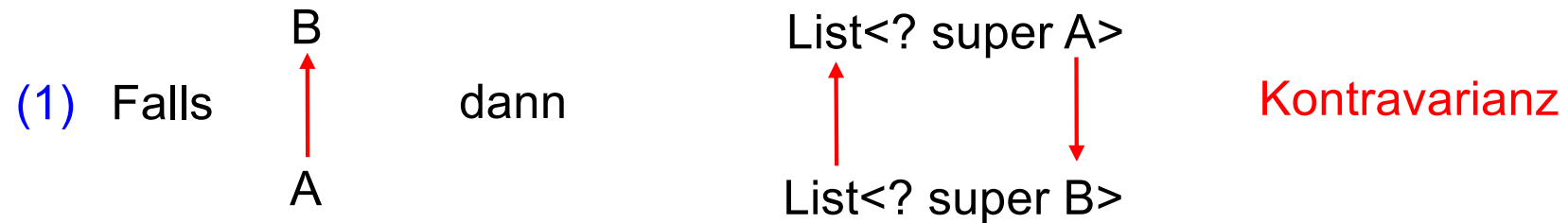
---





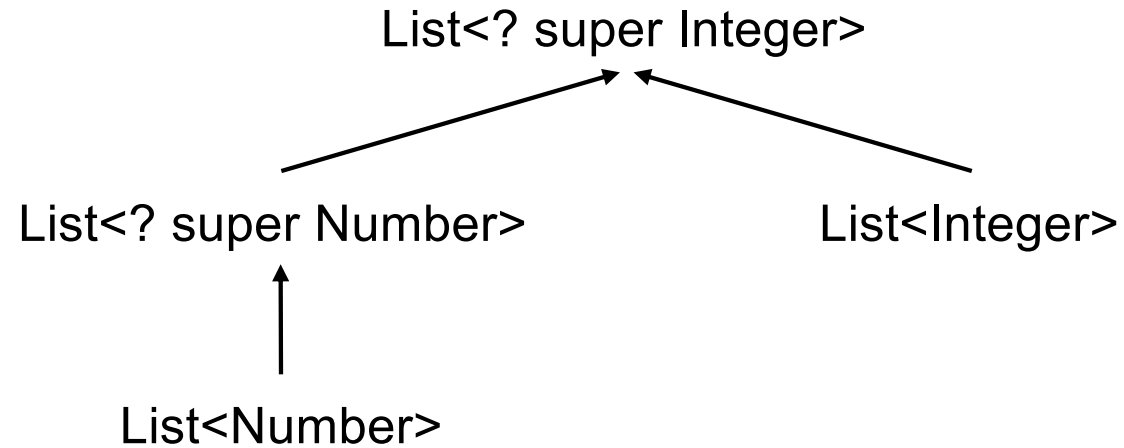
# Parameterisierte Listen mit super-Wildcards sind kontravariant

---



# Beispiel

---



# Liste mit Wildcards: flexibel und sicher

```
public class Stack<T> {  
    // ...  
    public void pushAll(List<? extends T> l) {  
        for (T x : l)  
            push(x);  
    }  
  
    public void popAll(List<? super T> l) {  
        while (!isEmpty())  
            l.add(pop());  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Stack<Number> s = new Stack<>();  
        List<Number> l = new LinkedList<>();  
        l.add(1); l.add(3.1); l.add(5);  
  
        s.pushAll(l);  
        s.popAll(l);  
    }  
}
```

	List<Integer> t		List<Double> t		List<Number> t	
Stack<Integer> s	+	+	-	-	-	+
Stack<Double> s	-	-	+	+	-	+
Stack<Number> s	+	-	+	-	+	+

# Liste mit Wildcards: Beispiele (1)

```
public static void main(String[] args) {
```

```
    Stack<Number> nbStack = new Stack<>();
```

```
    List<Integer> intList = new LinkedList<>();  
    intList.add(1); intList.add(3); intList.add(5);  
    nbStack.pushAll(intList);
```

```
    List<Double> dbList = new LinkedList<>();  
    dbList.add(1.5); dbList.add(3.2); dbList.add(3.1);  
    nbStack.pushAll(dbList);
```

```
    List<Number> nbList = new LinkedList<>();  
    nbList.add(7); nbList.add(7.5); nbList.add(8);  
    nbStack.pushAll(nbList);
```

```
    System.out.println(nbStack);
```

```
    List<Number> nbListRes = new LinkedList<>();  
    nbStack.popAll(nbListRes);  
    System.out.println(nbStack);  
    System.out.println(nbListRes);
```

```
}
```

Integer-Liste in  
Number-Stack  
einkellern

Double-Liste in  
Number-Stack  
einkellern

Number-Liste in  
Number-Stack  
einkellern

Number-Stack  
auskellern und in  
Number-Liste  
abspeichern

# Liste mit Wildcards: Beispiele (2)

```
public static void main(String[] args) {
```

```
    Stack<Integer> intStack = new Stack<>();
```

```
    List<Integer> intList = new LinkedList<>();
```

```
    intList.add(1); intList.add(3); intList.add(5);
```

```
    intStack.pushAll(intList);
```

```
    List<Number> nbListRes = new LinkedList<>();
```

```
    intStack.popAll(nbListRes);
```

```
    System.out.println(intStack);
```

```
    System.out.println(nbListRes);
```

```
}
```

} Integer-Liste in  
Integer-Stack  
einkellern

} Integer-Stack  
auskellern und in  
Number-Liste  
abspeichern

# PECS-Prinzip

- PECS = Producer Extends and Consumer Super
- Dieses aus [Bloch, Effective Java] stammende Mnemonic hilft bei der Auswahl, ob eine extends oder eine super-Wildcard benutzt werden soll.
- Ein Container, aus dem Daten gelesen werden (= **Producer**), wird mit einer **extends-Wildcard** versehen.
- Ein Container, in dem Daten abgespeichert werden (= **Consumer**), wird mit einer **super-Wildcard** versehen.

```
public class Stack<T> {  
    // ...  
    public void pushAll(List<? extends T> list) {  
        for (T x : list)  
            push(x);  
    }  
  
    public void popAll(List<? super T> list) {  
        while (!isEmpty())  
            list.add(pop());  
    }  
  
    // ...  
}
```

Aus list werden Daten gelesen.  
list ist daher **Producer** und mit einer **extends-Wildcard** zu versehen.

In list werden Daten geschrieben.  
list ist daher **Consumer** und mit einer **super-Wildcard** zu versehen.

# Wildcard Capture (1)

---

- In einem mit einer wildcard (?) parameterisierten Typ steht die wildcard für irgendeinen unbekannten Typ.
- Der Java-Compiler leitet für jede auftretende Wildcard einen neuen Typ her:
  - `capture#1 of ?`,
  - `capture#2 of ?`, usw.
- Dieser Vorgang wird auch Wildcard-Capture genannt.

```
List<?> l;
```

Hergeleiteter Typ: `List<capture#1 of ?>`

```
List<? extends Number> l;
```

Hergeleiteter Typ: `List<capture#2 of ? extends Number>`

# Wildcard Capture (2)

---

- Programmierer kommen nur bei Fehlermeldungen des Compilers mit wildcard capture in Berührung:

```
List<?> listNb = new LinkedList<Number>();  
List<Integer> listInt = listNb;
```

incompatible types:

java.util.List<capture#1 of ?>  
cannot be converted to  
java.util.List<java.lang.Integer>



# PECS-Prinzip berücksichtigen!

- Typfehler, da PECS-Prinzip nicht berücksichtigt wurde:

```
static void copy(Collection<? super Number> from, Collection<? extends Number> to) {  
    for (var x : from)  
        to.add(x);  
}
```

Incompatible types: **Object** cannot be converted to **capture#1 of ? extends Number**

- Java Compiler leitet als Typ für x irgendein Obertyp von Number her. Compiler kann daher nur zusichern, dass x vom Typ **Object** ist.
- Java Compiler leitet als Typ für to List<**capture#1 of ? extends Number**> her.

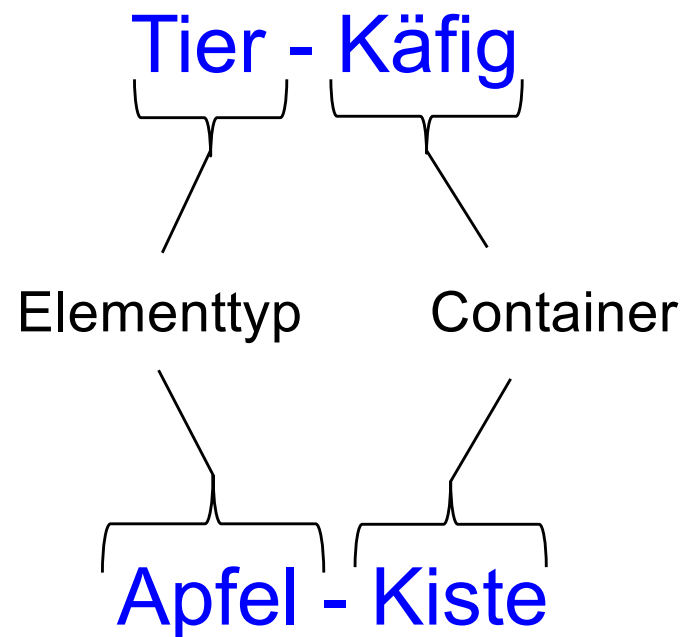
- Kein Fehler bei Berücksichtigung des PECS-Prinzips:

```
static void copy((Collection<? extends Number> from, Collection<? super Number> to) {  
    for (var x : from)  
        to.add(x);  
}
```

# Alltagsbegriffe als Java-Typen

---

- Versuchen Sie folgende Alltagsbegriffe als Java-Typen darzustellen.
- Worin besteht die Mehrdeutigkeit der deutschen Sprache?

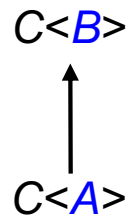


# Zusammenfassung der Typisierungsregeln für parameterisierte Typen

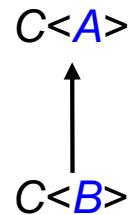
# Parameterisierte Typen (ohne Wildcards) sind invariant

---

- Seien  $C\langle A \rangle$  und  $C\langle B \rangle$  beliebige parameterisierte Typen mit  $A \neq B$ .
- Dann gilt weder



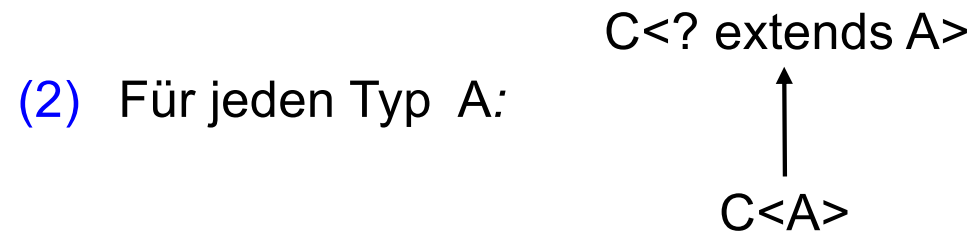
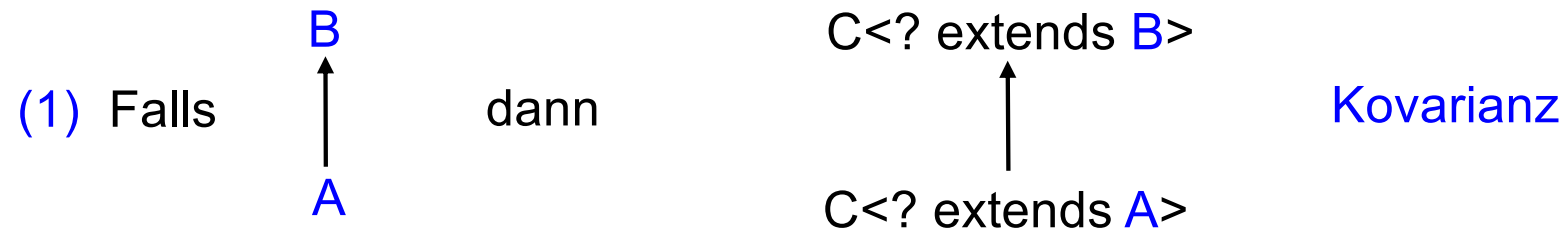
- noch



- Man sagt auch: parameterisierte Typen sind **invariant**.

# Parameterisierte Typen mit extends-Wildcards sind kovariant

---



(3)  $C<?>$  steht für  $C<? \text{ extends Object}>$

# Parameterisierte Typen mit super-Wildcards sind kontravariant

---

(1) Falls  $\begin{array}{c} B \\ \uparrow \\ A \end{array}$  dann  $\begin{array}{c} C<? \text{ super } A> \\ \uparrow \\ C<? \text{ super } B> \end{array}$  Kontravarianz

(2) Für jeden Typ  $A$ :  $\begin{array}{c} C<? \text{ super } A> \\ \uparrow \\ C<A> \end{array}$